KF Design GmbH · Nauenweg 42 e · 47805 Krefeld · Germany · remember.de

REMEMBER®

Spielregeln Hoop

DEUTSCH

(ab 1 Spieler)

Inhalt:

- 3 Zielstäbe
- 6 Wurfwinge
- 1 Beutel

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Wurfringe über die Zielstäbe zu werfen.

Spielvorbereitung:

Stecken Sie die 3 Zielstäbe im Freien mit angemessenem Abstand fest in den Boden. Sie sollten mindestens so weit auseinander stehen, dass ein Wurfring problemlos darum passen kann. Definieren Sie eine Wurflinie, von der aus die Wurfringe geworfen werden.
Die Wurfringe werden unter den Spielern aufgeteilt.

Spielablauf:

Die Spieler positionieren sich abwechselnd an der vereinbarten Wurflinie und werfen ihre jeweiligen Ringe.

Spielende:

Das Spiel ist beendet, wenn alle Ringe geworfen wurden.
Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Ringe um die Stäbe geworfen hat oder je nach *Spielvariante besser abschneidet.

***Spielvariationen:**

Die Regeln und der Schwierigkeitsgrad des Spieles können variiert werden, indem ...
(a) Punkte danach gezählt werden, wessen Ringe am dichtesten an den Zielstäben liegen; je weiter weg sie liegen, desto weniger Punkte.
(b) die Wurfdistanz zu den Stäben vergrößert / verkleinert wird.
(c) jeder Rechtshänder mit der linken Hand und jeder Linkshänder mit der rechten Hand werfen muss.
(d) eine Wurfreihenfolge festgelegt wird, nach der die Ringe über die Stäbe geworfen werden müssen.

Oder Sie kreieren eigene Spielvarianten und haben noch mehr Spaß mit Hoop.



Achtung : Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet

KF Design GmbH · Nauenweg 42 e · 47805 Krefeld · Germany · remember.de

REMEMBER®

Rules of Hoop

ENGLISH

(from 1 player)

Contents:

- 3 target sticks
- 6 hoops
- 1 bag

Aim of the game:

The aim of the game is to throw as many throwing rings as possible over the target sticks.

Setting up the game:

Stick the 3 target sticks firmly into the ground outdoors at an appropriate distance. They should be at least far enough apart that a throwing ring can easily fit around them. can easily fit around it. Define a throwing line from which the throwing rings are thrown. The throwing rings are divided among the players.

Course of the game:

The players take it in turns to position themselves at the agreed throwing line and throw their respective rings.

End of the game:

The game is over when all the rings have been thrown.
The winner is the player who has thrown the most rings around the rods or better, depending on the *game variant.

***Game variations:**

The rules and difficulty of the game can be varied by ...
(a) points are scored according to whose rings are closest to the target rods; the further away they are, the fewer points.
(b) the throwing distance to the rods is increased / decreased.
(c) every right-hander must throw with the left hand and every left-hander with the right.
(d) a throwing sequence is defined according to which the rings must be thrown over the rods.

Or you can create your own game variations and have even more fun with Hoop.



Attention : Not suitable for children under 3 years

KF Design GmbH · Nauenweg 42 e · 47805 Krefeld · Germany · remember.de

REMEMBER®

Règles du jeu Hoop

FRANÇAIS

(à partir de 1 joueur)

Contenu :

- 3 bâtons cibles
- 6 anneaux de lancer
- 1 sac

Objectif du jeu :

Le but du jeu est de lancer le plus d'anneaux de lancer possible par-dessus les bâtons cibles.

Mise en place :

En extérieur, plantez solidement les 3 piquets d'arrivée dans le sol, à une distance raisonnable. Ils doivent être suffisamment espacés pour qu'un anneau puisse y passer sans problème. puisse être placé autour. Définissez une ligne de lancer à partir de laquelle les anneaux seront lancés.
Les anneaux de lancer sont répartis entre les joueurs.

Début du jeu :

Les joueurs se placent à tour de rôle sur la ligne de lancer convenue et lancent leurs anneaux respectifs.

Fin du jeu :

Le jeu est terminé lorsque tous les anneaux ont été lancés.
Le vainqueur est le joueur qui a lancé le plus d'anneaux autour des bâtons.
ou, selon la *variante de jeu, a obtenu un meilleur résultat.

***Variations de jeu :**

Les règles et le niveau de difficulté du jeu peuvent être modifiés en ...
(a) en comptant les points en fonction des anneaux qui se trouvent le plus près des bâtons cibles ; plus ils sont éloignés, moins il y a de points.
(b) la distance de lancer par rapport aux barres est augmentée/diminuée.
(c) Chaque droitier doit lancer avec la main gauche et chaque gaucher avec la main droite.
(d) un ordre de lancer est défini, selon lequel les anneaux doivent être lancés par-dessus les bâtons.

Vous pouvez aussi créer vos propres variantes de jeu et vous amuser encore plus avec lHoop



Attention : ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans

KF Design GmbH · Nauenweg 42 e · 47805 Krefeld · Germany · remember.de

REMEMBER®

Regole di gioco Hoop

ITALIANO

(da 1 giocatore)

Contenido:
- 3 bastoni bersaglio
- 6 cerchi
- 1 sacchetto

Scopo del gioco:
Lo scopo del gioco è lanciare il maggior numero possibile di anelli di lancio sopra i bastoni bersaglio.

Preparazione del gioco:
I 3 bastoni bersaglio vanno conficcati nel terreno all'aperto a una distanza adeguata. Devono essere distanti almeno quanto basta per permettere a un anello da lancio di aggirarli facilmente.
può facilmente aggirarsi intorno ad esso. Definire una linea di lancio da cui lanciare gli anelli di lancio.
Gli anelli di lancio vengono divisi tra i giocatori.

Inizio del gioco:
I giocatori si posizionano a turno sulla linea di lancio concordata e lanciano i rispettivi anelli.

Fine del gioco:
Il gioco termina quando tutti gli anelli sono stati lanciati.
Vince il giocatore che ha lanciato il maggior numero di anelli intorno alle aste o meglio, a seconda della variante di gioco.

***Varianti di gioco:**
Le regole e la difficoltà del gioco possono essere variate ...
(a) i punti vengono assegnati in base agli anelli più vicini alle aste bersaglio; più sono lontani, meno punti vengono assegnati.
(b) la distanza di lancio dalle aste viene aumentata o diminuita.
(c) ogni destro deve lanciare con la mano sinistra e ogni sinistro con la destra.
(d) viene definita una sequenza di lancio in base alla quale gli anelli devono essere lanciati sopra le aste.

Oppure potete creare le vostre varianti di gioco e divertirvi ancora di più con Hoop.



Attenzione: non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni

KF Design GmbH · Nauenweg 42 e · 47805 Krefeld · Germany · remember.de

REMEMBER®

Reglas del juego Hoop

ESPAÑOL

(a partir de 1 jugador)

Contenido:
- 3 palos de diana
- 6 aros
- 1 bolsa

Objetivo del juego:
El objetivo del juego es lanzar el mayor número posible de aros sobre las dianas.

Preparación del juego:
Clava los 3 palos en el suelo, al aire libre, a una distancia adecuada.
Deben estar al menos lo suficientemente separados como para que un aro de lanzamiento pueda caber fácilmente a su alrededor.
pueda caber fácilmente a su alrededor. Define una línea de lanzamiento desde la que se lancen las anillas.
Las anillas se reparten entre los jugadores.

Inicio del juego:
Por turnos, los jugadores se colocan en la línea de lanzamiento acordada y lanzan sus respectivas anillas.

Fin del juego:
El juego termina cuando se han lanzado todas las anillas.
El ganador es el jugador que haya lanzado más anillas alrededor de las barras o mejor, según la *variante del juego.

***Variantes del juego:**
Las reglas y la dificultad del juego pueden variar ...
(a) se puntúa en función de los aros que estén más cerca de las varillas objetivo; cuanto más lejos estén, menos puntos.
(b) se aumenta/disminuye la distancia de lanzamiento a las barras.
(c) cada diestro debe lanzar con la mano izquierda y cada zurdo con la derecha.
(d) se define una secuencia de lanzamiento según la cual los aros deben lanzarse por encima de las barras.

También puedes crear tus propias variaciones del juego y divertirte aún más con Hoop.



Atención : No apto para menores de 3 años

KF Design GmbH · Nauenweg 42 e · 47805 Krefeld · Germany · remember.de

REMEMBER®

Spelregels Hoop

NEDERLANDS

(van 1 speler)

Inhoud:
- 3 doelstokken
- 6 hoepels
- 1 zak

Doel van het spel:
Het doel van het spel is om zoveel mogelijk werpringen over de doelstokken te gooien.

Spelvoorbereiding:
Steek de 3 doelstokken buiten op gepaste afstand stevig in de grond.
Ze moeten minstens zo ver uit elkaar staan dat er gemakkelijk een werpring omheen past. er gemakkelijk omheen kan passen. Bepaal een werplijn van waaruit de werpringen worden gegooid.
De werpringen worden onder de spelers verdeeld.

Start van het spel:
De spelers stellen zich om de beurt op bij de afgesproken werplijn en gooien hun respectievelijke ringen.

Einde van het spel:
Het spel is afgelopen als alle ringen gegooid zijn.
De winnaar is de speler die de meeste ringen rond de staven heeft gegooid of beter, afhankelijk van de *spelvariant.

***Spelvarianten:**
De regels en de moeilijkheidsgraad van het spel kunnen worden gevarieerd door ...
(a) punten worden gescoord op basis van wiens ringen het dichtst bij de doelstaven liggen; hoe verder weg, hoe minder punten.
(b) de werpafstand tot de staven wordt vergroot/verkleind.
(c) elke rechtshandige moet met de linkerhand gooien en elke linkshandige met de rechter.
(d) er wordt een werpvolgorde gedefinieerd volgens welke de ringen over de staven moeten worden gegooid.

Je kunt ook je eigen spelvarianten maken en nog meer plezier beleven aan Hoop.



Opgelet : Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar